

遊戲設計文件

之

極限飆速

系級:經濟一 A

班別:數位藝術概論 B 班

學號:498571669

姓名:李承頤

一、遊戲簡介

一般我們玩的賽車遊戲以競速為主，如果讓速度加快，甚至是超越別人，都會去增添設備如加大馬力、加裝氮氣加速等等，以及提昇自己的駕駛技巧，以期能與其他車手一較高下。但是現在來到 22 世紀，科技日益進步，車子的速度與裝備也有很大的突破，賽車的世界向另一個顛峰發展。遊戲內設有許多場地如沙漠、雪地、海底隧道等等挑戰人體極限，速度方面為現在的 2 倍甚至是 3 倍，體驗高速的快感，遊戲刺激的程度絕對是超乎想像。遊戲中除了一般的挑戰賽外，還有測試能跑出多少時間的計時賽，甚至還可與網路上其他玩家一同 PK 的連線賽，讓遊戲更豐富精彩。

二、遊戲系統需求

- 系統：Windows XP (SP3)/Windows Vista (SP2)/Windows 7
- CPU：Core 2 Duo 1.6GHz 同等級以上
- 記憶體：XP：1GB 以上；Vista/Win7：1.5GB 以上
- 硬碟空間：5GB 可用空間
- 顯示卡：內建 256MB 以上記憶體以及支援 3D 圖形加速
- 其他：支援 DX9 .0c 音效卡、鍵盤滑鼠

三、遊戲介面

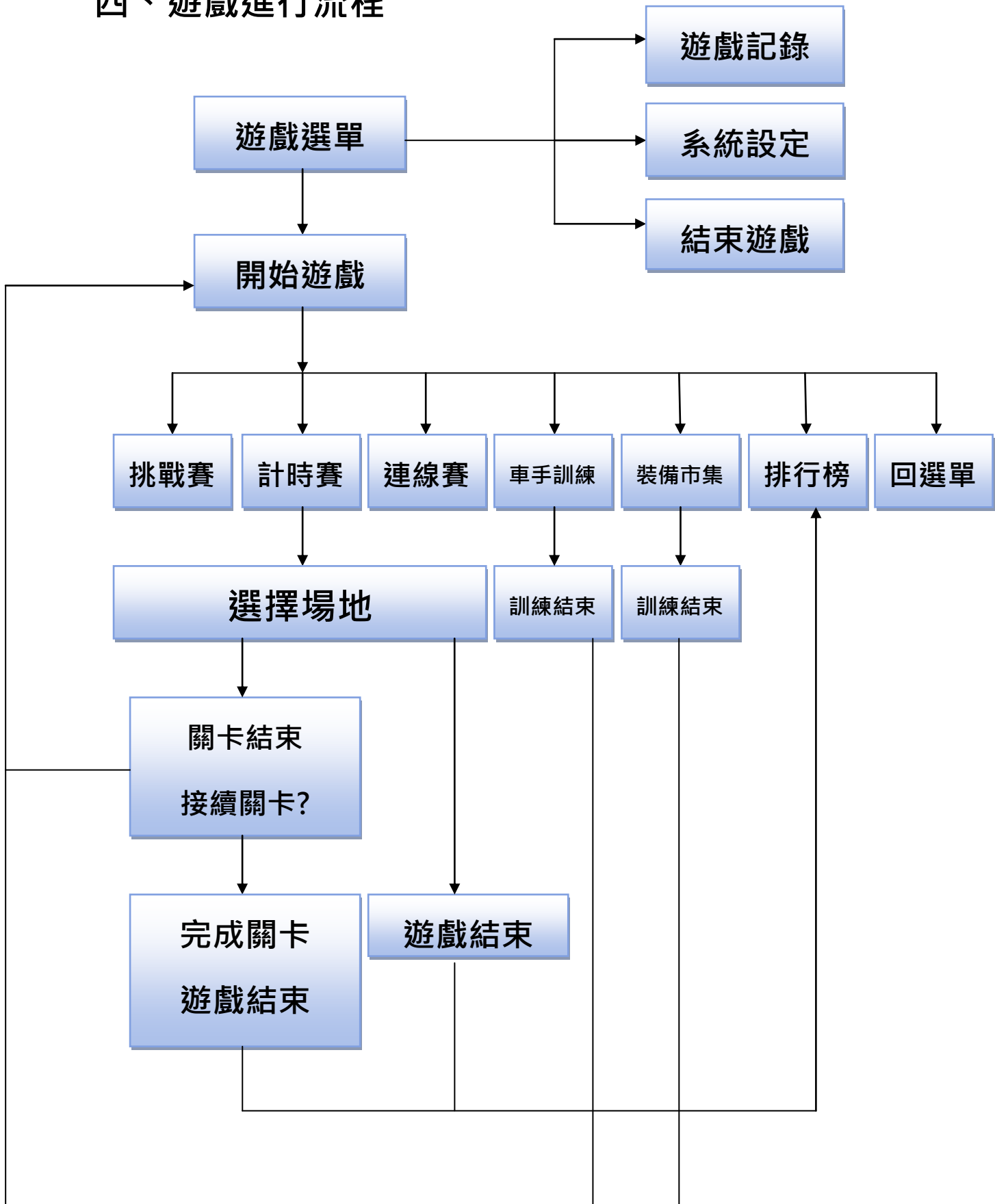
A. 主畫面

開始遊戲
遊戲紀錄
系統設定
結束遊戲

B. 點選”開始遊戲”後之畫面

挑戰賽
計時賽
連線賽
車手訓練
裝備市集
排行榜
回選單

四、遊戲進行流程



五、遊戲內容模式

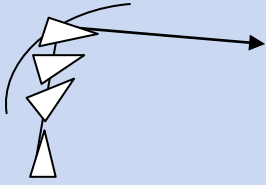
(1) 場景

雪地	嚴寒的冰天雪場，讓人無法忍受的凜冽，一望無際的雪花.你是否可在這樣的環境中脫穎而出呢?? 嚴酷的冰雪，等待您的挑戰!!
沙漠	高溫的黃沙，讓人充滿失落感的環境，以及無法防範的流沙與沙塵暴，多少車手的靈魂沉睡於此，你是否感到畏懼呢? 無垠的沙場，等你來橫跨!!
高山環繞	此處雖處幽靜.但突來的山崩以及無可預期的屠匪劫殺可埋葬了上萬車手的幽魂，高山稀薄的空氣，你該如何克服呢?想要體驗無助感嗎? 來此就對了!!
森林	熱氣騰騰的原始森林，充斥著吞食旅人的巨蟒，週圍橫掛的也是劇毒的毒物怪蟲，這裡的原始程度，不是你可以想像的，這裡的原始程度不是你可以想像的，生死只在一個瞬息間，充滿好奇心的你，這裡將是你的墓地 !!

都市競賽	在都市中沉溺了走走停停，想在繁華的城市中展現你的好身手嗎??想在車潮中翻騰出你的技巧嗎?? 想把眾車手甩在車尾燈後嗎?? 隱藏的必殺巨風，等你的挑戰!!
外太空	無邊無際的星空，想馳騁整個戰場.你必須要有的是無比的勇氣以及抱著必死的決心.錯誤的星光會引領你走向死亡.黑暗的黑洞會吸引你跌入深淵.無止的絕望.你可否衝出這道屏障?
科技迷宮	異次元的空間組合，眼花撩亂的視覺錯亂，迷宮的千變萬化，想成為賽中之鯨，還是想在眾參賽者中脫穎而出呢?? 參與我們，讓你體驗未來世界的混沌之旅!

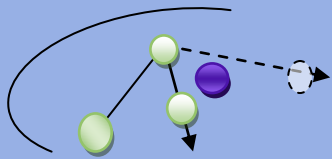
(2) 道具特技

慣性加速過彎



在轉彎的時候，使後輪滑動，然後在轉角處的時候，立即加速，是轉彎時超車時的最佳利器。

分影術



在轉彎的時候，製造出一個假象，讓對手以為我方是從右方，但卻從左方切入，獲得超越的好時機。

兩段式加速器



想超車卻礙於速度不夠嗎?有這個加速器就對了。第一次加速時可長達 25 秒，由於加速時會產生壓力，加速器便會收集這些壓力然後在第二加速時產生更強大的衝力，雖然只有短暫的 5 秒，但此時你已經把對手遠遠地拋在腦後了!!

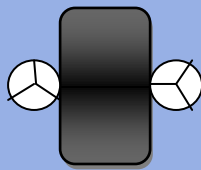
車身變型系統

- 1.奔騰模式:也就是越野模式，在一些特殊的場地，有了這個模式就能輕鬆應付!!
- 2.高速模式:能降低車身的阻力，能使速度達到最快。通常都是直線加速才會開。
- 3.一般模式:適用於大部分的路況。

環境元素轉換動力能系統

不論在哪個場地，只要有水、風等等自然元素，就能透過這個系統，這些元素轉換成動力，且在儲存一定動力後，就能產生爆發性的加速。

車側風扇



在車子旁裝備風扇，可以在適當時機打開其中一側的風扇將車身其中一側抬高，藉以超越對手。

(3) 操作方法

名稱	對應鍵盤指令
加速	按 ↑ 或 8
減速	按 ↓ 或 2
啟動加速器	按 空白鍵
向右甩尾	按 ctrl+→
慣性加速過彎 (向右)	按 ctrl + alt+ →
向左甩尾	按 ctrl+←
慣性加速過彎 (向左)	按 ctrl + alt+ ←
切換車身變形系統	按 ctrl + tab
啟動/關閉 環境元素轉換動力能系統	按 alt + shift
釋放 環境元素轉換動力能系統的動力	按 shift + 空白鍵
打開右側風扇	按 ctrl + F1
打開左側風扇	按 ctrl + F2
分影術	按 ctrl + F3
暫停/退出遊戲	按 esc

六、遊戲市場目標

本遊戲除了針對欲尋求速度快感且本身對車有一定了解的玩家，有別於傳統的賽車遊戲，遊戲的操控較容易上手，也增加一些特殊效果，讓一般大眾也可以享受速度的快感以及遊戲的刺激。